

ANEXO II
I-FORMATO ÚNICO SOBRE APLICACIONES DE RECURSOS FEDERALES
(cifras en pesos y porcentajes sin incluir decimales)

| Folio Revisado | Destino del gasto (Denominación o descripción) | Municipio | Localidad | Ambito | Número de Proyecto | Grupo Sectorial | Sector | Subsector | Dependencia o Entidad Ejecutora del Proyecto | Institución Ejecutora del Proyecto | Beneficiarios | Dependencia Federal que coordina el Programa o Convenio | Monto de recursos presupuestarios Acumulados al Trimestre | | | | Rendimientos Financieros Acumulados al Trimestre | | Avance Fisico | | | Información complementaria y explicación de variaciones | | |
|--------------------------------|---|-----------|-----------|--------|-----------------------|-------------------|-----------|-----------|--|--|---------------------------|--|--|---------|----|----|---|-----------|---------------|---------------------|------------------|---|------------------------|----------|
| | | | | | | | | | | | | | Total Anual | Ejecido | | | Avance % | Generados | Ejecidos | Unidad de Medida | Programado Anual | | Acumulado al Trimestre | Avance % |
| | | | | | | | | | | | | | | 13 | 14 | 15 | | | | | | | | |
| MANEJO DE RECURSOS 2010 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| SUBSIDIOS Y RECURSOS | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | PROGRAMAS SUJETOS A REGLAS DE OPERACIÓN | | | | | | | | | | | | 4,000,000 | 0 | 0 | 0 | 0.0% | 0 | 0 | | 1.00 | 0.00 | 0.0% | |
| DEPORTE | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | INVERSIÓN | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | OBRA PÚBLICA | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | CONSTRUCCIÓN | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 158400 | CANCHA DE FUTBOL BIETE | MONTERREY | MONTERREY | URBANO | CANCHA DE FUTBOL | DESARROLLO SOCIAL | EDUCACIÓN | DEPORTE | DEPENDENCIA MUNICIPAL | SECRETARÍA DE OBRAS PÚBLICAS DEL MUNICIPIO DE MONTERREY | LA SOCIEDAD EN GENERAL | LA EDUCACIÓN PÚBLICA I (EN COMISION NACIONAL DE CULTURA, FISELA Y DEPORTE | 4,000,000 | 0 | 0 | 0 | 0.0% | 0 | 0 | CANCHA | 1.00 | 0.00 | 0.0% | |